

SLOBODNO VRIJEME ISPUNITE IGROM

Igra je djeci možda i najvažniji dio dana i s nestrpljenjem ju čekaju od jutra. U ovo vrijeme koronavirusa kada smo svi puno više zajedno u prostoru toplog doma, SOS Dječje selo želi vas podsjetiti na zabavne igre koje ste i vi možda igrali kao djeca, ali i naučiti vas neke nove jer upravo to i mi činimo s našom djecom.

Pogodi tko si?

Sudionicima su na čelo nalijepljeni papirići s raznim natpisima (imena životinja, poznate ličnosti, predmeti i sl.). Igrač koji započinje igru postavlja pitanja suigraču o osobi koju je suigrač odabrao, npr. „Da li je ta osoba žena ili muškarac?“, „Nosi li naočale?“ ... Suigrač na pitanje odgovara na sa „DA“ ili „NE“. Pobjednik je onaj koji će prvi otkriti tajno lice. Upozoravamo, ova igra je jaaako zabavna!

Interaktivna igra „Igre bez granica“

Sudionici su podijeljeni u dvije grupe. Podijeljeni su im zadatci koje tijekom „Natjecanja“ moraju ispuniti. Pobjednička grupa je ona koja sve zadatke izvrši u kraćem vremenskom roku. Sudionicima su zadani zadatci poput: prenošenja balona od jedne točke do druge bez korištenja ruku, ubacivanja loptice u košaru s određene udaljenosti, traženja tajnog predmeta u stanu i sl.



Igra Vruće/hladno

Odaberete predmet koji će se sakrivati (može biti plišana igračka, autić, komad odjeće i slično).

Odredite tko će sakrivati predmet, a tko će tražiti. Onaj tko traži izlazi iz prostorije. Sakrivač zatim traži prigodno mjesto da sakrije predmet (bitno je da se predmet sakrije tako da se ništa ne mora pomicati da bi se do predmeta došlo). Kada tragač uđe u prostoriju on se navodi da dođe do predmeta tako što se, kada je daleko od predmeta govori "hladno, jako hladno, ledeno", a kada se približava predmetu govore se pojmovi poput "mlako, toplo, vruće, vrelo" kada je već blizu predmeta. Kada je predmet potrage nađen uloge se mijenjaju.

Država/grad/selo

Igra je za dvoje ili više igrača. Svaki igrač treba imati papir (najbolje A4 formata) i olovku. Na papiru će svaki od igrača ispisati tablicu, a u prvom retku se nalaze kategorije za pogađanje: država, grad, planina, rijeka, biljka, životinja, stvar. To su osnovne kategorije, a igrači se mogu dogovoriti da u redak smjeste i druge kategorije, npr. ime, automobil, sport... Na kraju retka je potrebno ostaviti mjesta za rubriku bodovi, u koju se upisuju rezultati pojedine igre. Jedan od igrača zadaje slovo abecede i po tom slovu, u tablicu, ispod određene kategorije (rubrike), treba upisati pojam. Npr., ako je zadano slovo A, u tablicu pod kategoriju Država, treba upisati državu koja započinje tim slovom (Austrija, Australija...) i tako redom, dok sve rubrike nisu ispunjene pojmovima koji započinju slovom A. Pobjednik je onaj koji prvi popuni rubrike. Igrači se mogu dogovoriti i dati si priliku dostići onoga koji je prvi ispisao sve rubrike. U tom slučaju, onaj koji je gotov uzvikne: "Gotov!" ili "Stop!" i započne brojati, po dogovoru, npr. do 10. Kad izgovori 10, ostali igrači trebaju odložiti svoje olovke i započinje zbrajanje bodova.